

2026 澳门人工智能国际邀请赛

智能设备创新设计竞赛规则

竞赛目标

- 培养 AI 素养：提升学生对人工智能技术的认知与应用能力
- 激发创新思维：鼓励学生运用创意思考解决家居生活问题
- 实践 STEAM 教育：整合科学、技术、工程、艺术与数学知识
- 促进跨域合作：培养团队协作与跨领域整合能力
- 关注生活应用：将 AI 技术与日常生活需求相结合

竞赛分组

- 小学组：启发对 AI 的兴趣，培养基础逻辑思维
- 初中组：理解 AI 原理，具备初步实作能力
- 高中组：深度应用 AI 技术，展现创新解决方案
- 进阶组：专业的 AI 技术整合创新应用，开发有发明专利潜值的作品。

参赛形式

本项竞赛分成现场赛与在线赛二种形式，现场赛于 2026 年 2 月 5 日当天在澳门科学馆进行路演竞赛。在线赛将于 2026 年 1 月 30-31 日进行网路口试评分。所有得奖作品均于官网公告展示一年。

竞赛办法

1· 竞赛流程

- 报名阶段：2026 年 1 月 5 日前在线报名，提交团队资料
- 初审阶段：email 书面资料审查
- 线上决赛：2026 年 1 月 30-31 日在网路进行与评审
- 现场决赛：2026 年 2 月 5 日在澳门科学馆现场路演与评审

2· 竞赛规格要求

组别	AI 技术要求	硬件平台	开发工具
小学组	基础语音或传感器识别做成的智能家居作品	Arduino、micro:bit、ESP32 及其他硬件	Scratch、mBlock、Python 或其他程序语言，至少包含一项 AI 功能
初中组	基础语音、传感器识别或图像识别做成的智能家居作品		

高中组	传感器识别、图像识别或机器学习应用做成的智能家居作品		
进阶组	AI 技术总合应用做成的任何有商业价值的发明作品		

必备功能：创新展现独特的智能家居应用场景

安全考量：符合家居安全标准

环保概念：考虑节能与环境友善

3. 材料成本限制

- 小学组：港币 1,000 元以内
- 初中组：港币 2,000 元以内
- 高中组：港币 8,000 元以内
- 进阶组：不限

竞赛资料与作品要求

初赛提交资料于 2026 年 1 月 10 日前以电子邮件交付大会官方邮箱 registration@meic.com.mo 进行初审，大会将于 2026 年 1 月 20 日官网公告并 email 通知指导老师或家长是否入围决赛。线上赛报名费 1200 元人民币。现场赛报名费 2600 人民币。报名费于大会收到选手参赛资料电子邮件确认后三天内缴纳。

初赛提交档：

设计提案书（20 页以内）/展示影片（3--5 分钟）/技术档
三种，格式说明如下，以电子档案 email 缴交。

A. 设计提案书建议格式，参考使用（20 页以内）

(1) 封面页

- ◆ 作品名称
- ◆ 团队信息（成员、指导老师）
- ◆ 参赛组别

(2) 摘要（1 页）

- ◆ 设计理念
- ◆ 核心功能
- ◆ 创新亮点

(3) 需求分析 (2--3 页)

- ◆ 目标使用者
- ◆ 问题定义
- ◆ 需求调查

(4) 技术架构 (3--5 页)

- ◆ AI 技术选择与理由
- ◆ 系统架构图
- ◆ 硬件配置
- ◆ 软件架构

(5) 实作规划 (3--5 页)

- ◆ 开发流程
- ◆ 技术实现方法
- ◆ 材料工具清单与成本
- ◆ 预期困难与解决方案

(6) 使用者体验设计 (2--3 页)

- ◆ 界面设计
- ◆ 互动流程
- ◆ 使用情境

(7) 测试与验证 (2--3 页)

- ◆ 测试计划
- ◆ 效能评估
- ◆ 使用者反馈

(8) 未来发展 (1--2 页)

- ◆ 改进方向
- ◆ 商业化可能性
- ◆ 社会影响

B. 初赛展示影片 (3--5 分钟)

(1) 内容要求：

- ◆ 团队介绍 (30 秒)
- ◆ 问题背景 (1 分钟)
- ◆ 解决方案展示 (2--3 分钟)
- ◆ 未来展望 (30 秒)

(2) 技术要求：

- ◆ 分辨率：1080p 以上
- ◆ 格式：MP4
- ◆ 字幕：中文或英文

C. 初赛技术档

- ◆ 程序码：完整可执行的原始码
- ◆ 电路图：硬件连接示意图

- ◆ 产品设计模型：产品设计平面图或 3D 档案
- ◆ 使用手册：操作说明文件

决赛入围参展组现场展示要求

A. 实体作品

- ◆ 功能展示：现场可操作的原型或成品
- ◆ 展示道具：海报、模型、辅助说明材料
海报规格高 80 公分，宽 120 公分，使用发泡板、KT 板或合成版表背表背，可以折叠成型陈列。
- ◆ 安全考量：符合会场安全规定

B. 简报展演（10 分钟）

- ◆ 简报时间：5 分钟
- ◆ 问答时间：5 分钟

C. 展示摊位

- ◆ 空间规格：2m x 2m
- ◆ 电力供应：220V 标准插座，展示设备请自带电池
- ◆ 网络环境：WiFi 连线
- ◆ 展示时间：连续 4 小时

详细评分标准

评分项目	权重	评分标准	得分
创意与创新	25	概念极具原创性，突破传统思维，能精准识别问题，提出有效解决方案，商业价值高	22--25
		有明显创新元素，想法新颖，问题定义清楚，解决方案合理，有一定市场需求和价值	18--21
		有一定创意，但较为常见，问题识别基本正确，解决方案可行，市场需求有限，价值一般	13--17
		缺乏创新，概念平凡，需改进，缺乏市场需求和价值	7--12
		问题定义模糊，解决方案不当	0--6
技术实现	20	AI 技术应用深入，效果显著，技术架构复杂，整合度高，程序架构清晰，注解完整	18--20
		AI 技术运用得当，功能完整，技术实现完整，整合良好，程序结构良好，可读性佳	15--17

		基本运用 AI 技术，功能可用，技术实现基本，整合普通，程序功能正常，结构基本，	12--15
		技术实现简陋，整合不佳，程序混乱，难以理解	9--11
		AI 技术应用不当或无效	0--8
实用性	15	外观设计精美，用户体验优秀，完全符合目标用户需求	12--15
		设计协调，使用便利，大部分符合用户需求	8--12
		设计基本合理，功能可用，基本符合用户需求	5--7
		设计粗糙，使用不便，不符合用户实际需求	0--4
简报展演	30	表达流畅，具有感染力，回答问题准确，反应迅速	25--30
		表达清楚，有一定说服力，能够回答大部分问题	19--24
		表达基本清楚，可以理解，基本能回答问题	12--18
		表达不清，难以理解，无法有效回答问题	0--11
团队合作	5	分工明确，协作无间	0--5
特殊加分项目	10	环保创新：具备显着环保效益	0--5
		跨域整合：成功整合多个学科领域	0--5

评分流程

书面审查：评审委员独立评分

现场展示：多位评审同时评分

分数统计：去除最高最低分后平均

结果公布：现场宣布并说明评分重点

奖项设置

各组奖项

一等奖：成绩 85 分以上

二等奖：成绩 70 到 84 分

三等奖：成绩 60 到 69 分

优胜组别选手及指导老师均获颁奖状一帧。

获奖作品以队伍为单位颁发水晶讲牌一座。

